

# Контроль безопасности стороннего кода при разработке

Алексей Федулаев  
DevSecOps Lead

# \$whoami

Алексей Федулаев

12+ лет в ИБ

Руководитель направления  
автоматизации безопасной  
разработки Wildberries



# О чем сегодня поговорим?

- О зависимостях
- Какие опасности они в себе таят?
- От кого мы защищаемся?
- Как нужно защищаться?

Современную разработку сложно  
представить без зависимостей



Но зависимости – это тоже код и он  
содержит баги



# Сканеры - не панацея тут

- На реакцию нужно какое-то время, эвристика не всегда помогает
- Некоторые производители сканеров не считают некоторые формы protestware чем-то плохим, соответственно, не блокируют их
- Некоторые сканеры ушли из российского сегмента рынка

# Проблема гораздо шире

- Постоянно взламывают разработчиков различных пакетов, добавляя вредоносный код в их продукты
- Иногда сами разработчики добавляют вредоносный код
- В сети можно найти тысячи фейковых библиотек, можно только догадываться, что они содержат

# Какие еще угрозы несут зависимости?

- Уязвимости
- Бэкдоры
- Стиллеры
- Майнеры
- Трояны
- Шифровальщики
- И др.



Что в итоге делать?

# Запрет обновлений?

- Некоторые компании запретили обновляться после появления protestware



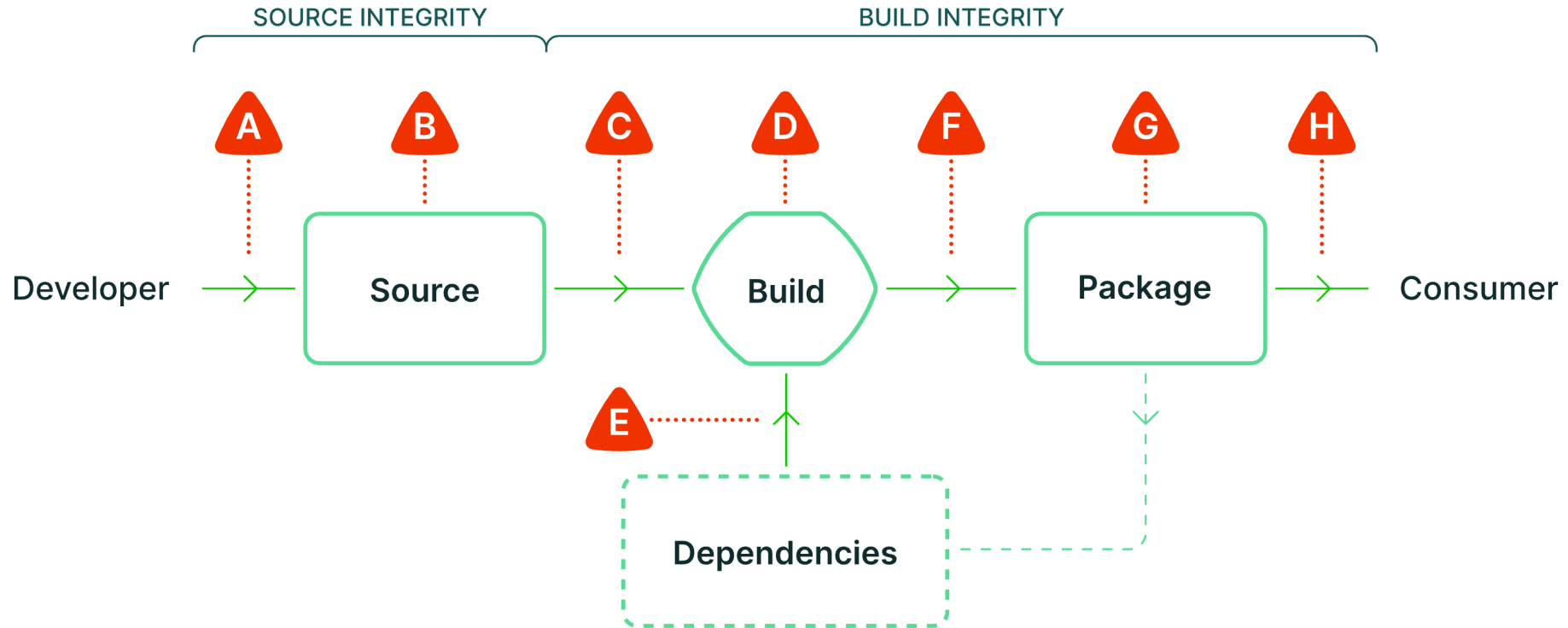
# SLSA

Фреймворк для повышения уровня безопасности программного обеспечения и целостности цепочки поставок.



<https://slsa.dev>

# Threat model



**A** Submit unauthorized change

**B** Compromise source repo

**C** Build from modified source

**D** Compromise build process

**F** Upload modified package

**G** Compromise package repo

**E** Use compromised dependency

**H** Use compromised package

# Но кое-что в этом есть

- Запрет использования "latest"
- Тем самым в случае появления нежелательного кода в библиотеке мы автоматом не затащим его к себе

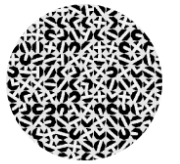
phrase/phrase-cli

#88 **There is no "latest" tag in your docker releases**

2 comments



toinebeg opened on October 22, 2021



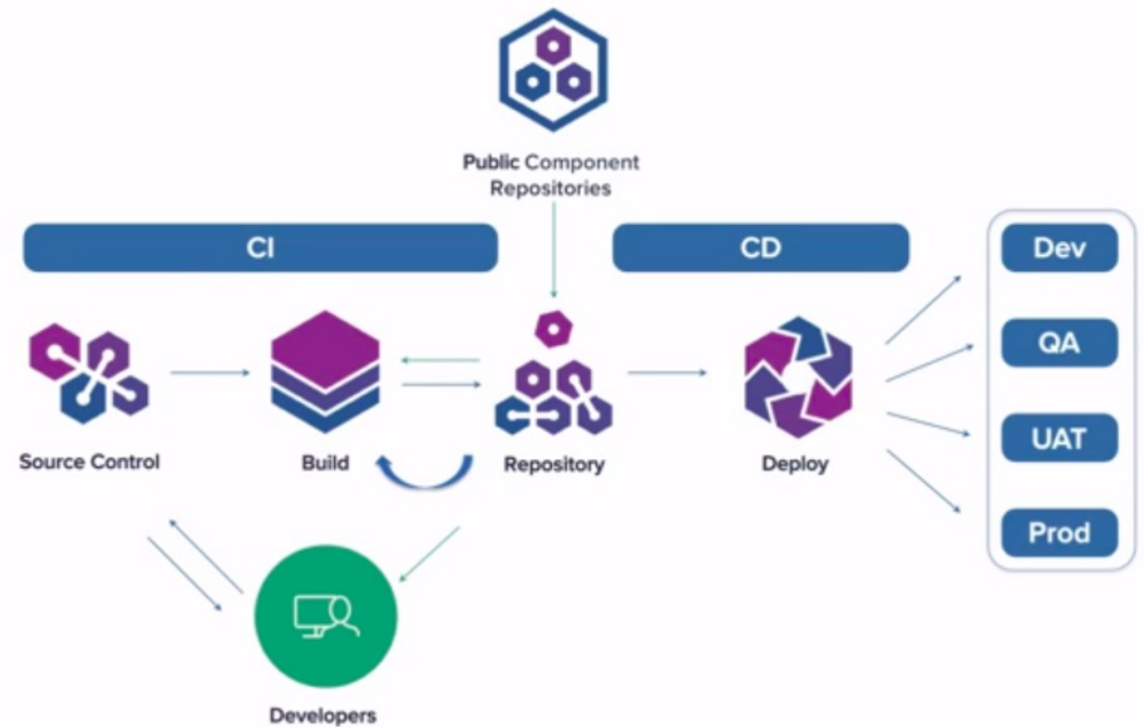
# Закрепление версий пакетов

```
"dependencies": {  
  "@ampproject/remapping": "2.2.0",  
  "@angular-devkit/architect": "0.1402.10",  
  "@angular-devkit/build-webpack": "0.1402.10",  
  "@angular-devkit/core": "14.2.10",  
  "@babel/core": "7.18.10",  
  "@babel/generator": "7.18.12",  
  "@babel/helper-annotate-as-pure": "7.18.6",
```



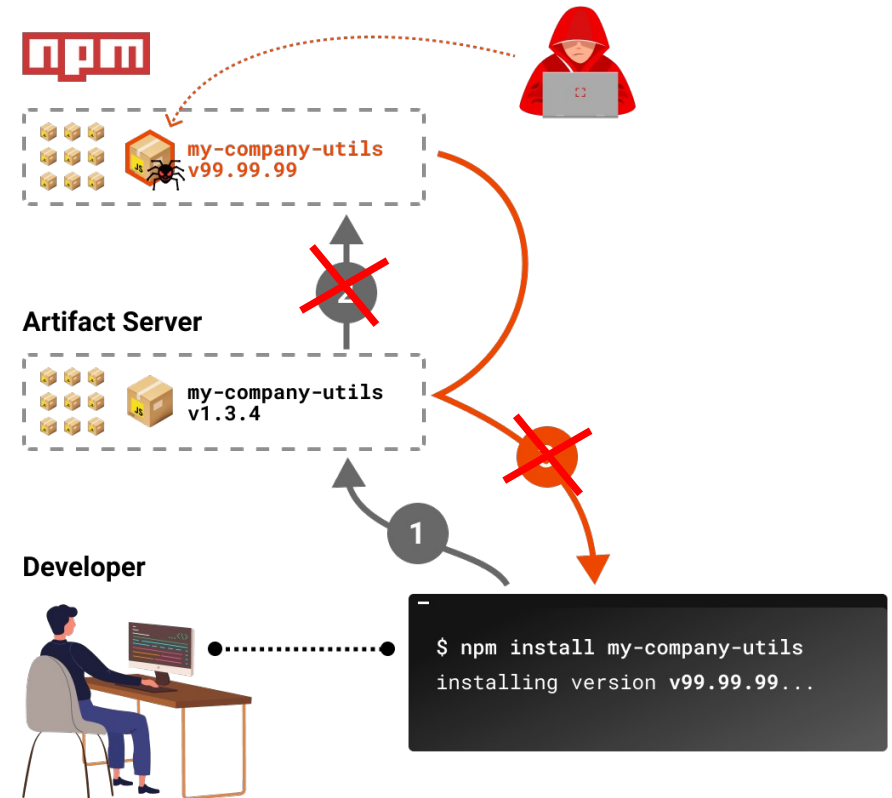
# Создание локального хранилища артефактов

- Использование hosted-репозитория
- Вы контролируете все зависимости
- Все зависимости всегда доступны. Их невозможно удалить, заблокировать к ним доступ



# Исключение доступа в глобальную сеть

- Правильная конфигурация
- Запрет на уровне правил FW
- Манипуляция DNS
- Изоляция
- И др.



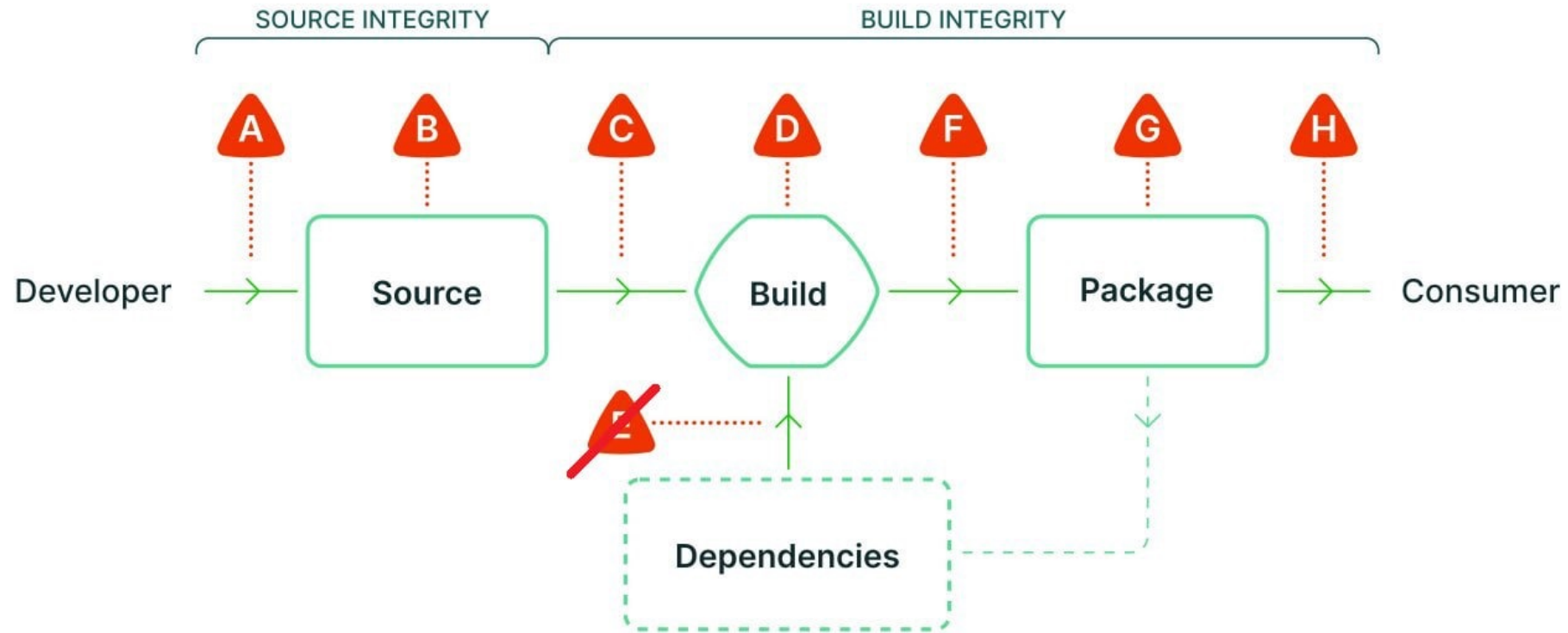


# Запрет бесконтрольного пуша зависимостей

- Добавление зависимостей в репозиторий только доверенными лицами
- Проверка зависимостей при добавлении (происхождение зависимости, количество загрузок, наличие CVE, Issues, контроль целостности зависимости)
- Тестирование зависимостей (использование в песочнице, отслеживание syscalls и т.д.)
- Проверка соответствия зависимостей в окружении
- Хардкор: дизассемблер и декомпилятор



# Threat model



**A** Submit unauthorized change

**B** Compromise source repo

**C** Build from modified source

**D** Compromise build process

**F** Upload modified package

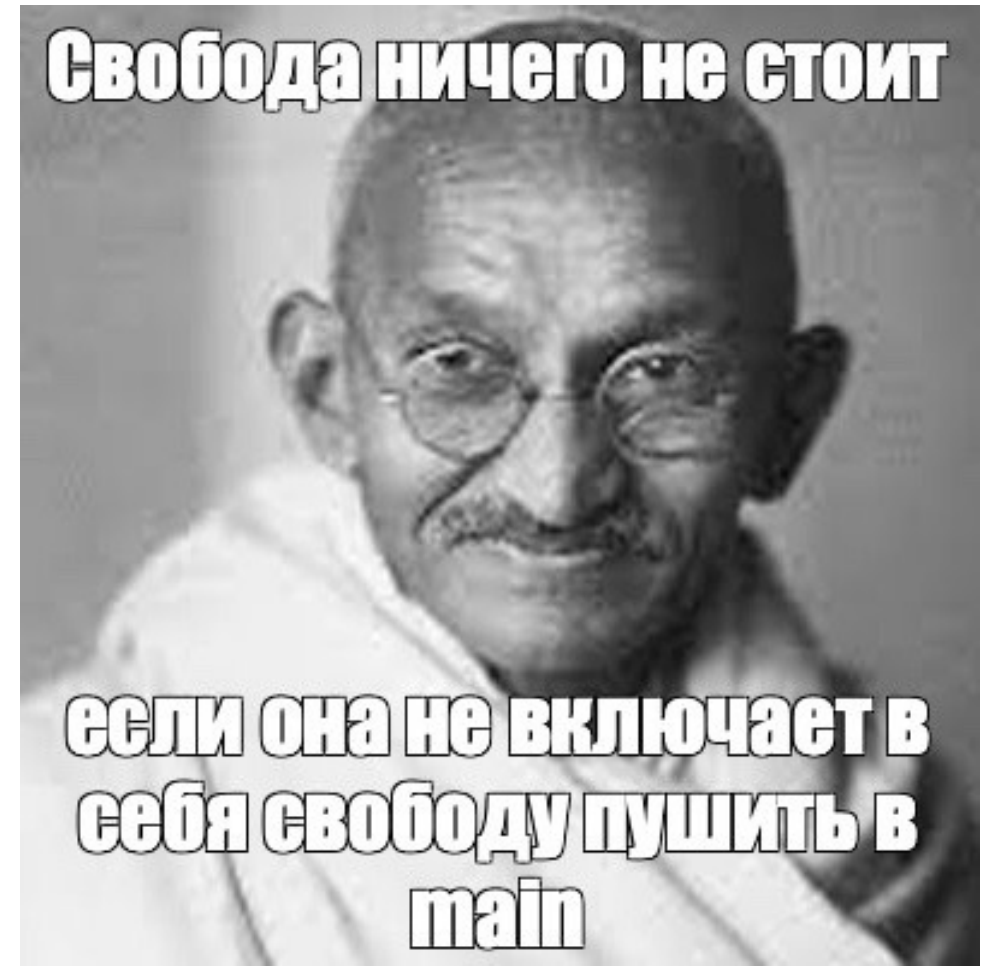
**G** Compromise package repo

**E** Use compromised dependency

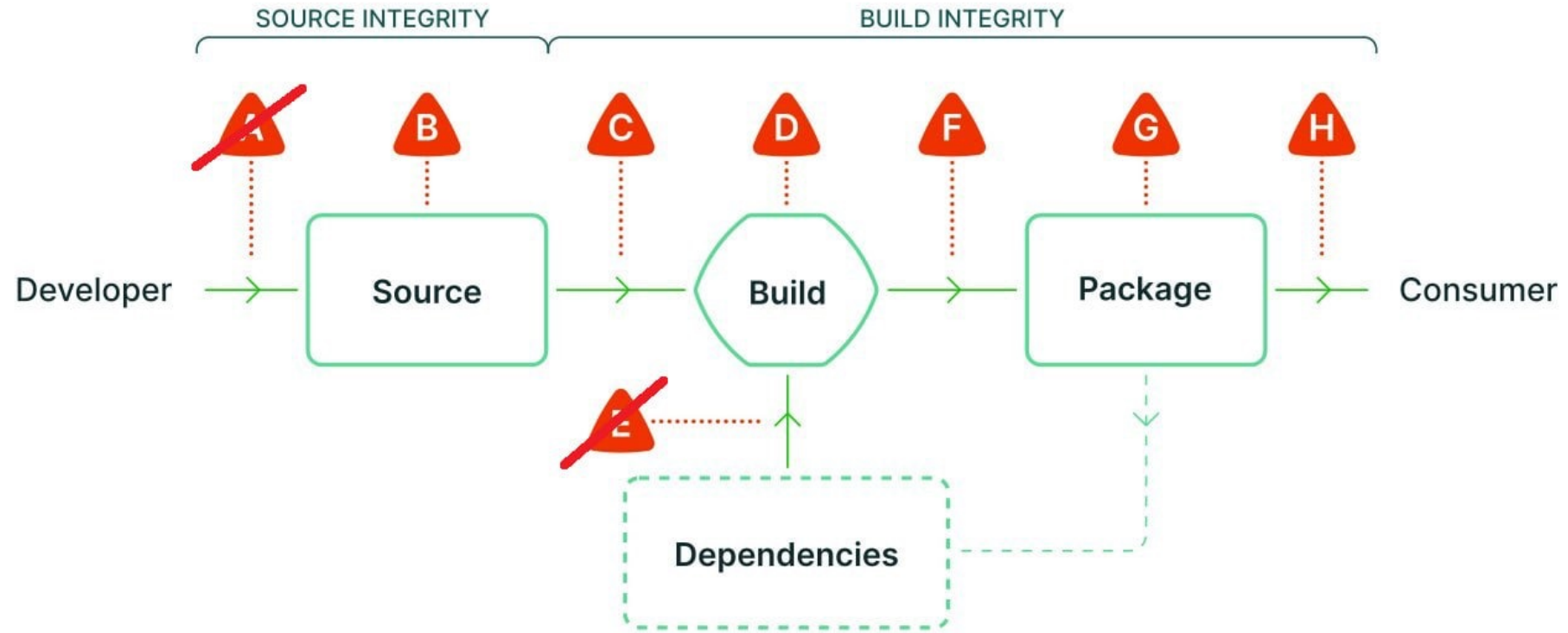
**H** Use compromised package

# Контроль версий пакетов

- .lock-файлы в репозитории
- Запрет пуша в main, только через Merge request
- Review изменяемых .lock-файлов
- Проверка зависимостей
- Запрет влития без апрува
- Апрув несколькими лицами



# Threat model



**A** Submit unauthorized change

**B** Compromise source repo

**C** Build from modified source

**D** Compromise build process

**E** Use compromised dependency

**F** Upload modified package

**G** Compromise package repo

**H** Use compromised package

# Использование подписи

- Подпись коммитов
- Подпись зависимостей
- Проверка аутентичности артефактов при сборке приложения
- Подпись самого приложения
- Проверка артефактов при сборке образа и подпись образа




# Не только лишь в сборке

- Контроль аутентичности образов при развертывании
- Запрет использования неподписанных образов политикой



# Open Source Security Foundation

<p>Architecture/Spec</p> 	<p>Projects</p> 	<p>Deployments</p> 	 <p>OpenSSF Landscape </p> <p><i>Sigstore is a new standard for signing, verifying, and protecting software. It is an OpenSSF project and this landscape is intended as a map to explore the Sigstore ecosystem.</i></p> <p><a href="https://l.openssf.org">l.openssf.org</a></p>
<p>Integrations</p> 	<p>Language Clients</p> 		
<p>Signed With</p> 	<p>Case Studies</p> 		

<https://openssf.org>



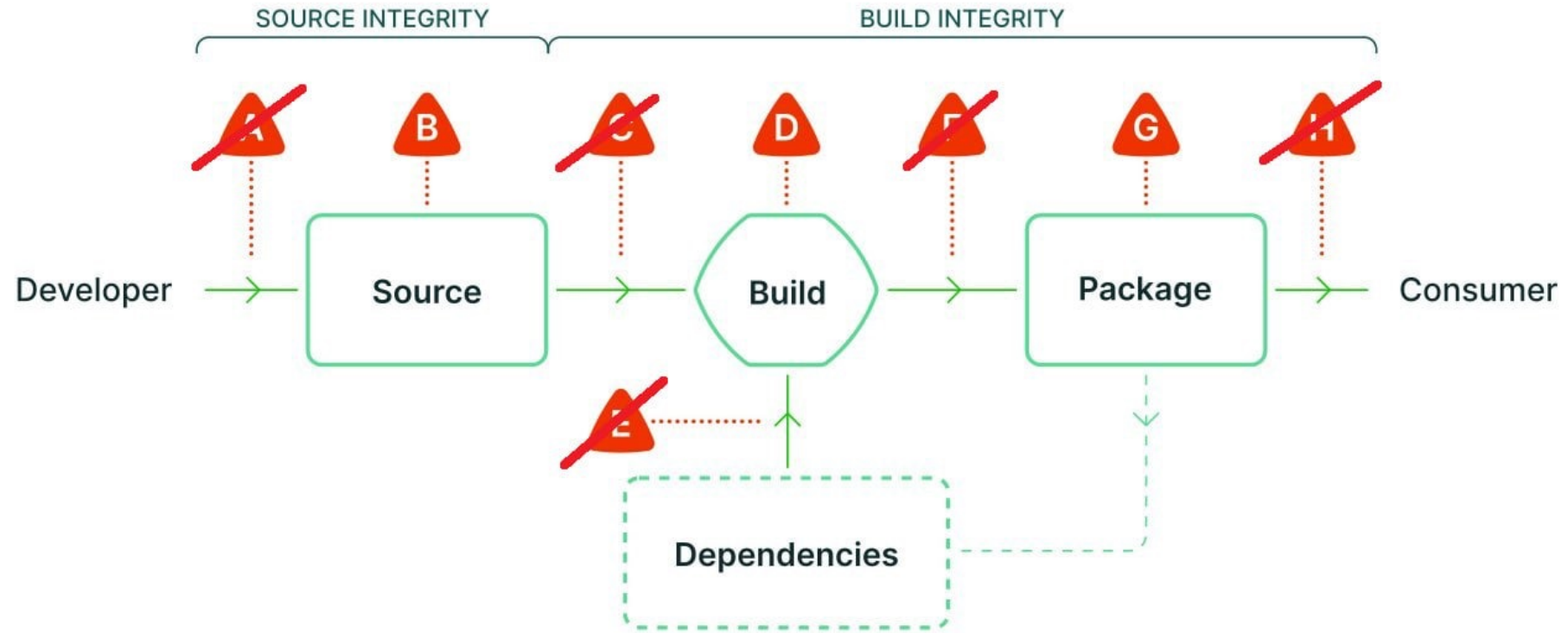
# Не забудьте про ключи

- Не храните закрытые ключи в репозитории и в переменных репозитория
- Используйте специализированные решения типа vault





# Threat model



**A** Submit unauthorized change

**B** Compromise source repo

**C** Build from modified source

**D** Compromise build process

**E** Use compromised dependency

**F** Upload modified package

**G** Compromise package repo

**H** Use compromised package


# Но как тогда командам разработки исследовать новые зависимости?

- Создание hosted- и cache-репозиториев
- Разделение среды и системы сборки для dev и production
- Использование только локального репозитория артефактов для prod
- Изолированные сборки
- Генерируемая среда сборки для каждой job

```
struct group_info init_groups = { .usage = KMEMC_INIT(2) };
struct group_info *groups_alloc(int gidsetsize) {
    struct group_info *group_info;
    int nblocks;
    int i;

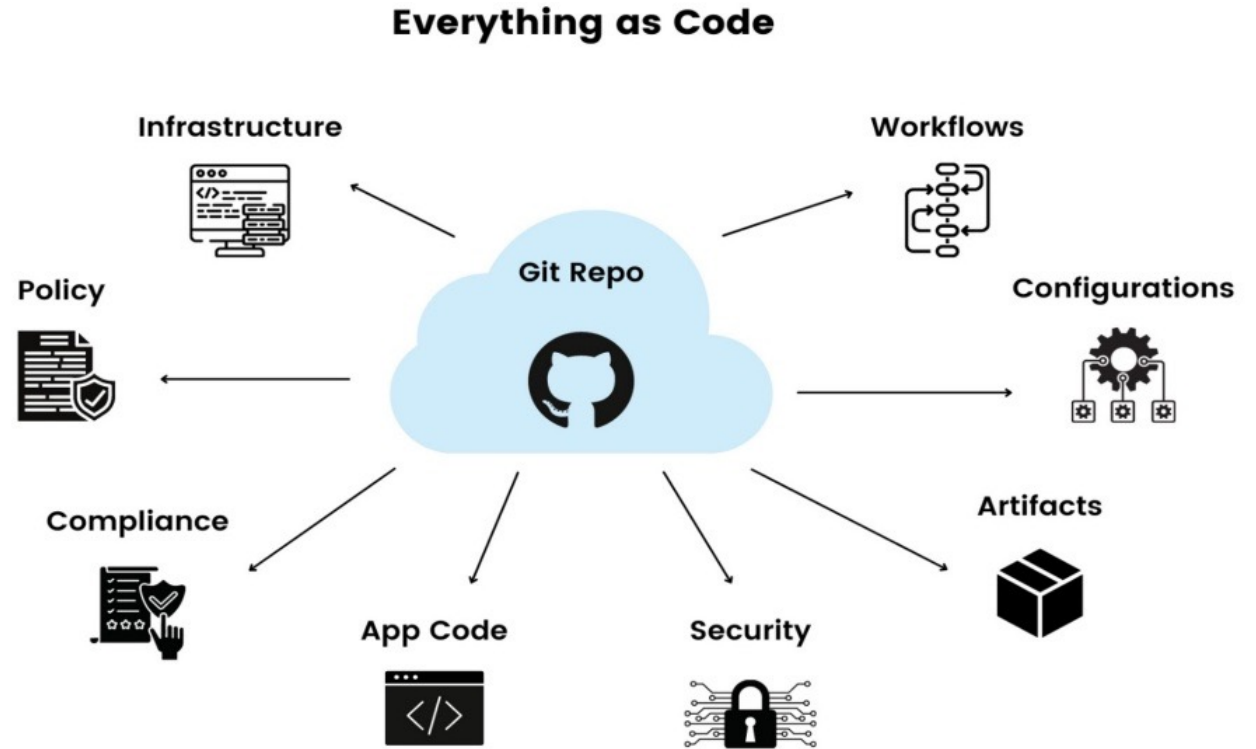
    nblocks = (gidsetsize + NGROUPS_PER_BLOCK - 1) / NGROUPS_PER_BLOCK;
    /* Make sure we always allocate at least one indirect block pointer */
    nblocks = nblocks ? : 1;
    group_info = kmalloc(sizeof(*group_info) + nblocks*sizeof(gid_t *), GFP_USER);
    if
gro
gro
ato

    if (gidsetsize <= NGROUPS_SMALL)
        group_info->blocks[0] = group_info->small_block;
    else {
        for (i = 0; i < nblocks; i++) {
            gid_t *b;
            b = (void *)__get_free_page(GFP_USER);
            if (!b)
                goto out_undo_partial_alloc;
        }
    }
}
```



# Исключение воздействия на процесс сборки

- Everything as Code
- Легкий контроль с помощью системы контроля версий
- GitOps – единственный источник правды и эталонная модель для верификации

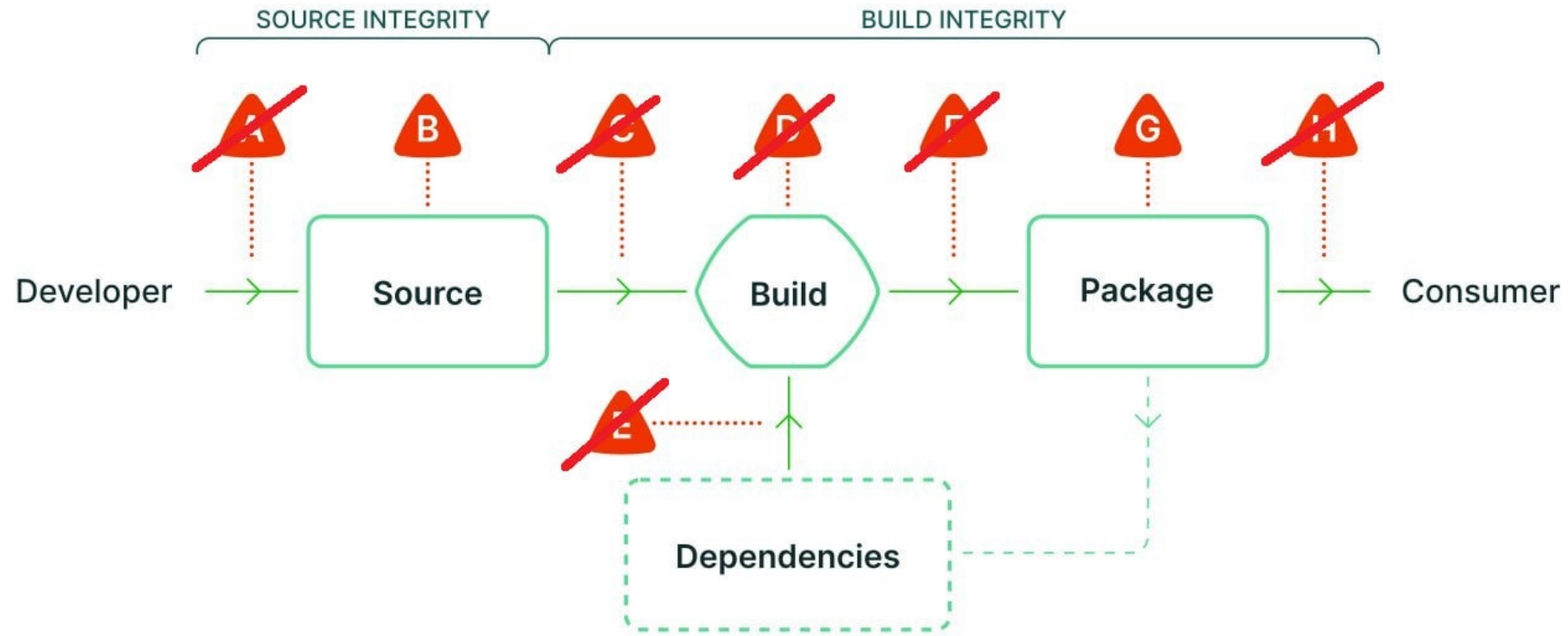


# И контроль этого кода!

- Хранение кода инфраструктуры, скриптов сборки, конвейеров сборки и т.д. в репозитории/иях
- Контроль версий этого кода
- Ревью всех изменений, апрув при MergeRequest



# Threat model



**A** Submit unauthorized change

**B** Compromise source repo

**C** Build from modified source

**D** Compromise build process

**E** Use compromised dependency

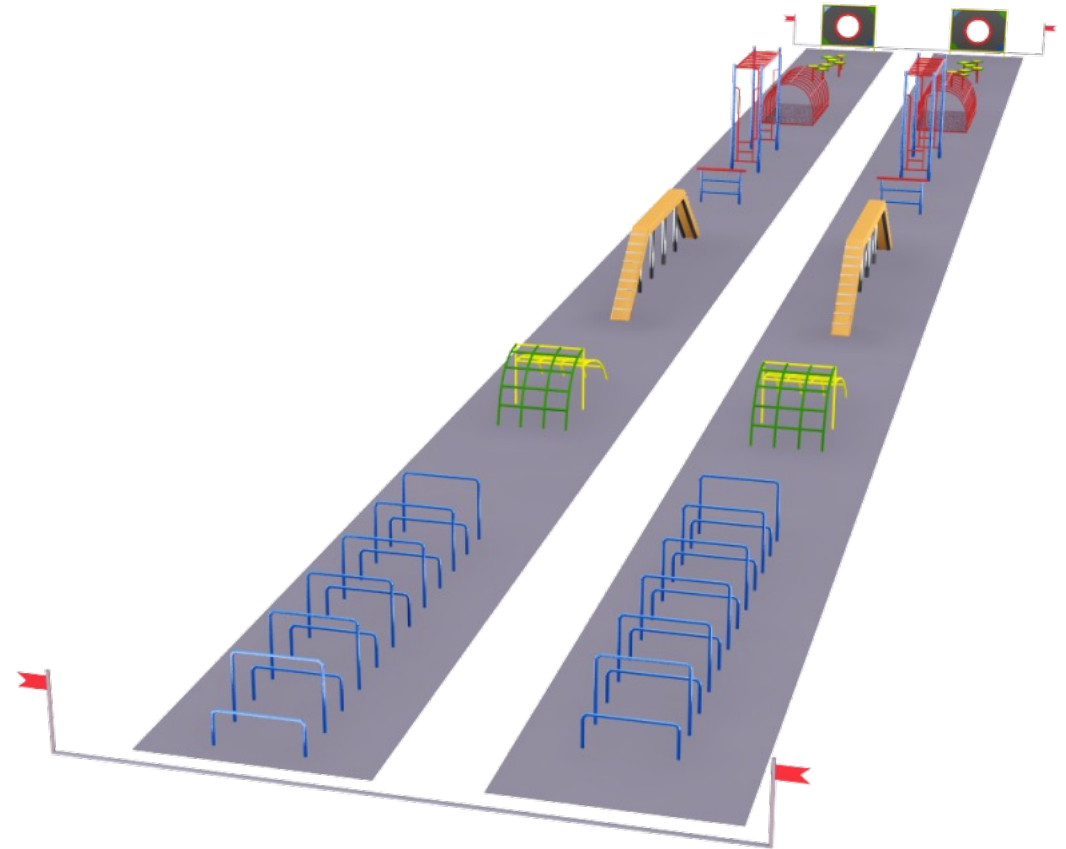
**F** Upload modified package

**G** Compromise package repo

**H** Use compromised package

# Эшелонированная безопасность

- Каждая из используемых практик легко обходится по отдельности
- Однако все вместе превращается в серьезную проблему для нарушителя



# Выводы

- Зависимости содержат множество разных опасностей
- Даже «хорошая» зависимость может быть взломана
- Если вы не контролируете свои зависимости – их контролируют злоумышленники

# Вопросы?

- Алексей Федулаев
- tg: @int0x80h