

Архитектура сетевой безопасности современного предприятия – былое и думы

Михаил Кадер

Архитектор решений по информационной безопасности

Операционная модель ИБ

(один из возможных вариантов)



Стратегия

A01. Стратегическое и операционное управление

A01.01. Разработка стратегии

A01.02. Надзор за выполнением стратегии

A01.03. Управление опытом клиентов

A01.04. Планирование ресурсов

A01.05. Финансовое управление

A01.06. Управление производительностью

A01.07. Эскалация инцидентов

A01.08. Управление рисками ИБ

A01.09. Взаимодействие с третьими сторонами

Операционная деятельность

A03. Управление сервисами SOC / ЦПК

A03.01. Управление SLA

A03.02. Конфигурация сервисов

A03.03. Управление сервисами

A02. Эксплуатация и развитие SOC / ЦПК

A02.01. Отчетность и аналитика

A02.02. Архитектура

A02.03. Управление проектами

A02.04. Управление знаниями

A02.05. Администрирование SOC / ЦПК

A02.05.01. Управление СЗИ и прочими ИС SOC

A02.05.02. Интеграция

A02.05.03. Управление контентом

A02.05.04. Управление источниками событий

A04. Сервисы SOC / ЦПК

A04.01. Мониторинг и реагирование

A04.01.01. Мониторинг (L1)

A04.01.02. Категоризация (L2)

A04.01.03. Реагирование (L3)

A04.01.04. CERT

A04.01.04.01. Расследования

A04.01.04.02. Эскалация и управление ЧС

A04.02. Управление внешними СЗИ

A04.08. Взаимодействие с внешними CERT

A04.03. Киберразведка

A04.03.01. Управление фидами (источниками)

A04.03.02. Аналитика угроз (TI)

A04.03.03. Поиск угроз (TH)

A04.04. Управление информационными активами и уязвимостями

A04.04.01. Управление уязвимостями

A04.04.02. Контроль информационных активов

A04.06. Обучение

A04.06.01. Кибергигиена

A04.06.02. Повышение осведомленности

A04.06.03. Обучение кибербезопасности

A04.06.04. Контроль знаний

A04.07. Контроль защищенности

A04.07.01. Моделирование атак

A04.07.02. Киберучения, пентесты

A04.07.03. Формирование требований к защите

A04.07.04. Контроль выполнения требований к защите

A04.07.05. Red team

A04.07.06. Bug bounty

A04.05. Разработка контента

A04.05.01. Разработка сценариев мониторинга (use cases)

A04.05.02. Разработка сценариев реагирования (playbooks)

Технологии

A05. Автоматизированные платформы SOC / ЦПК

A05.01. SIEM

A05.02. Ticketing и автоматизация процессов

A05.03. IRP/SOAR

A05.04. Vulnerability Manager

A05.05. Sandbox

A05.06. Библиотека сценариев (use case)

A05.07. Автоматизация и интеграция

A05.08. TH

A05.09. TIP

A05.10. Big data / log management

A05.11. Data Lake, eDiscovery

A05.12. Cyber range

A05.13. NAD

A05.14. EDR/XDR

A05.15. WAF

A05.16. Deception

A05.17. PIM/PAM

A05.18. BAS

A05.19. Управление паролями

A05.20. Анализаторы кода

A05.21. UEBA, ISIM, NGFW

A05.22. Информационный портал

A06. Данные SOC / ЦПК

A06.01. Данные по ИА

A06.02. Логи (event logs)

A06.03. Сетевой трафик

A06.04. Endpoint data

A06.05. Threat feeds

A06.06. IoCs, TTPs, артефакты

A06.07. Контент СЗИ

A06.08. Workflows

A06.09. Нормативная, референтная и справочная информация

Смежные подразделения*

B01. Блок информационных технологий

B01.01. Стратегия ИТ

B01.02. IT Disaster Recovery

B01.03. Управление изменениями

B01.04. Управление нарядами на работы

B01.05. Управление ИТ-активами и конфигурациями

B01.06. Управление endpoint, серверами, приложениями, сетью

B01.07. Service desk

B01.08. CMDB / asset management

B02. Бизнес

B02.01. Стратегия бизнеса

B02.02. Управление рисками уровня организации (ERM)

B02.03. Непрерывность бизнеса (BCM)

B02.04. Кадры (HR)

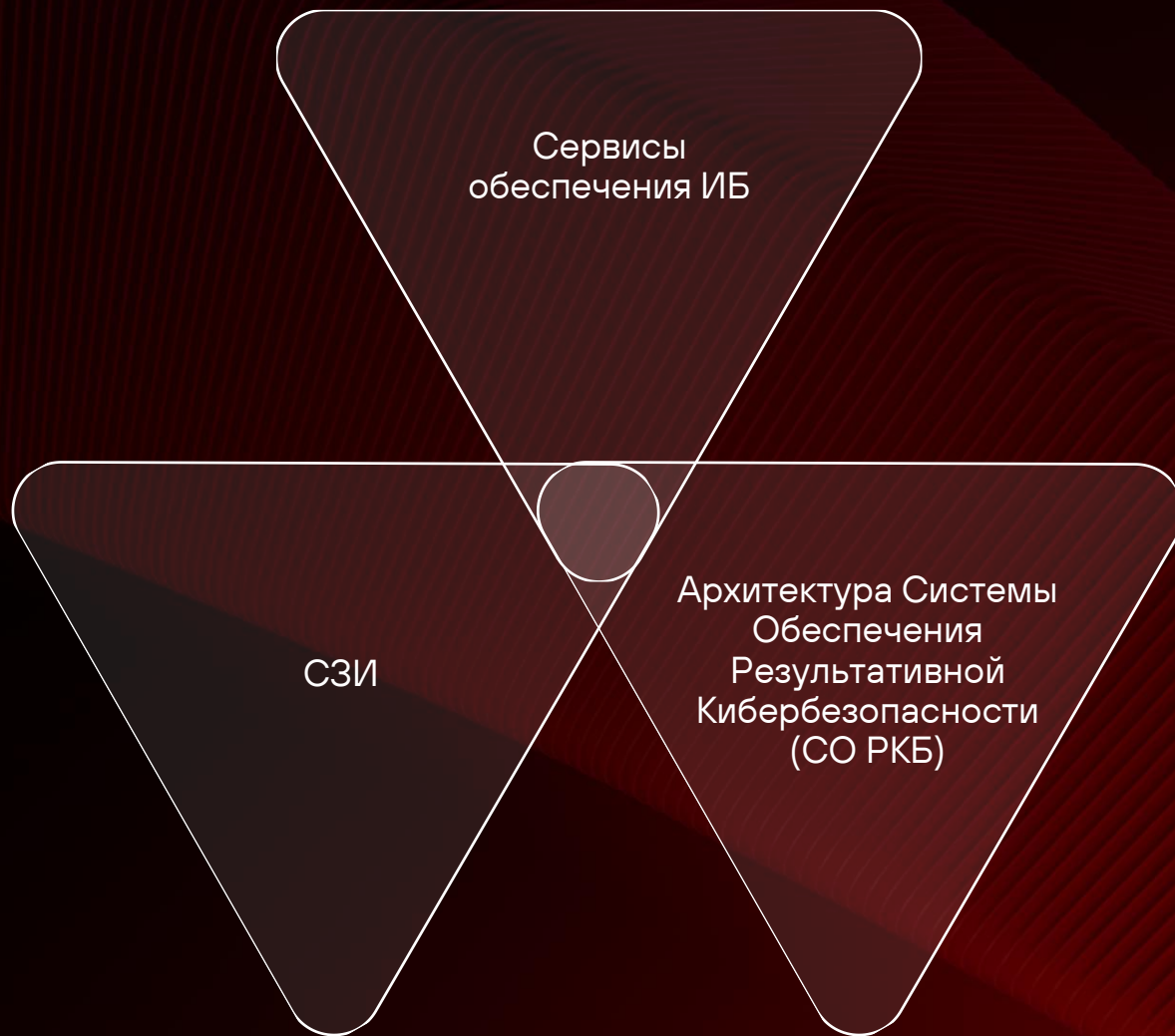
B02.05. PR / GR и маркетинг

B02.06. Функциональные области бизнеса

B02.07. Департамент безопасности

B02.08. Административно-хозяйственная служба

Основные составляющие





Обнаружить

- Увидеть
- Понять
- Проанализировать



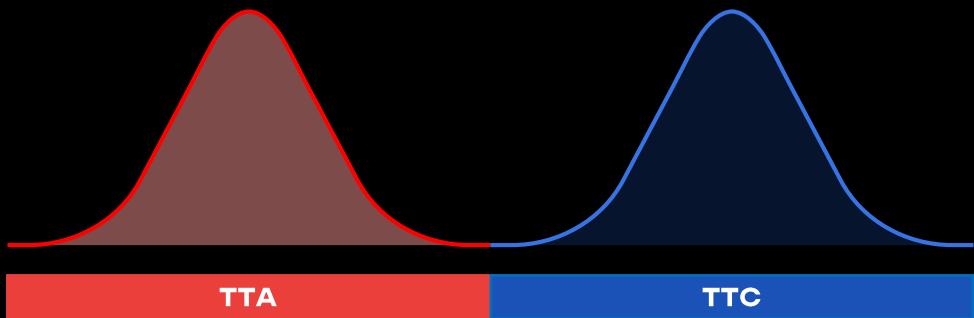
Остановить

- Реагировать
- Взаимодействовать
- Уведомлять

Немного о метриках

Количество попыток

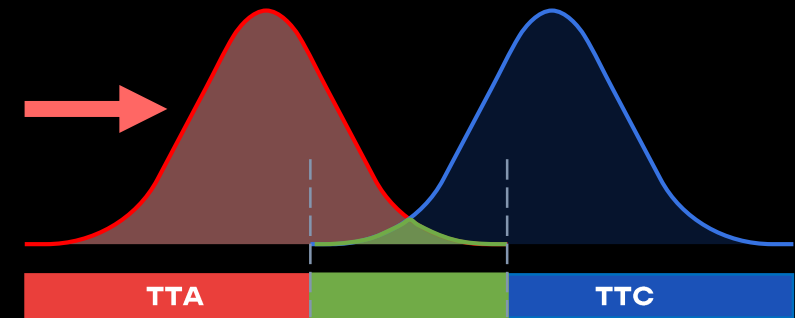
Исходный случай: всегда опаздываем.



Атакующий всегда достигает своей цели, реагирование происходит слишком поздно.

Количество попыток

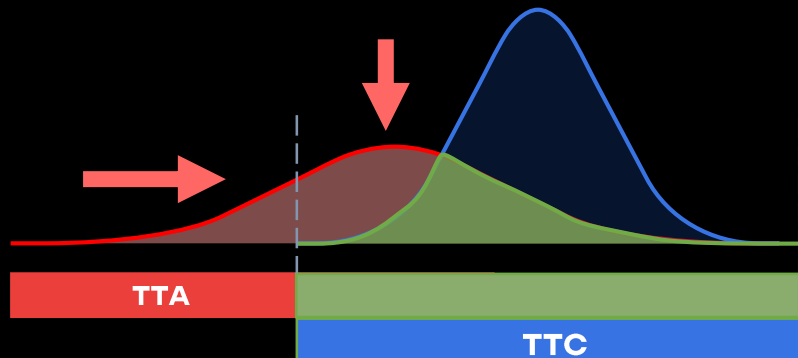
Вариант 1: Укрепили периметр, немножко успеваем.



Замедлили атаку на периметре (атакующему надо долго вести разведку и предпринимать неоднократные попытки проникновения).

Количество попыток

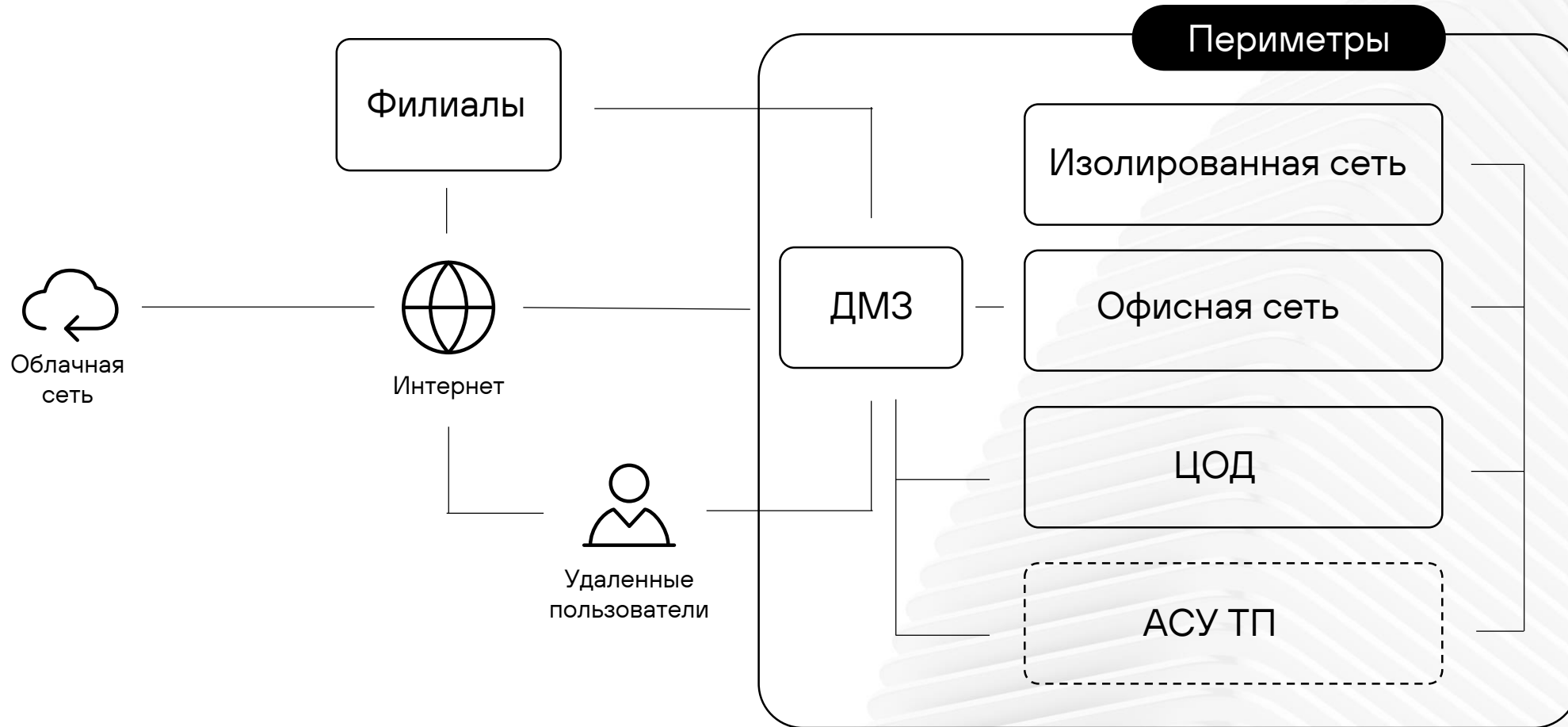
Вариант 2: Укрепили периметр, замедлили атаку и сделали её более заметной. Успеваем гораздо больше.



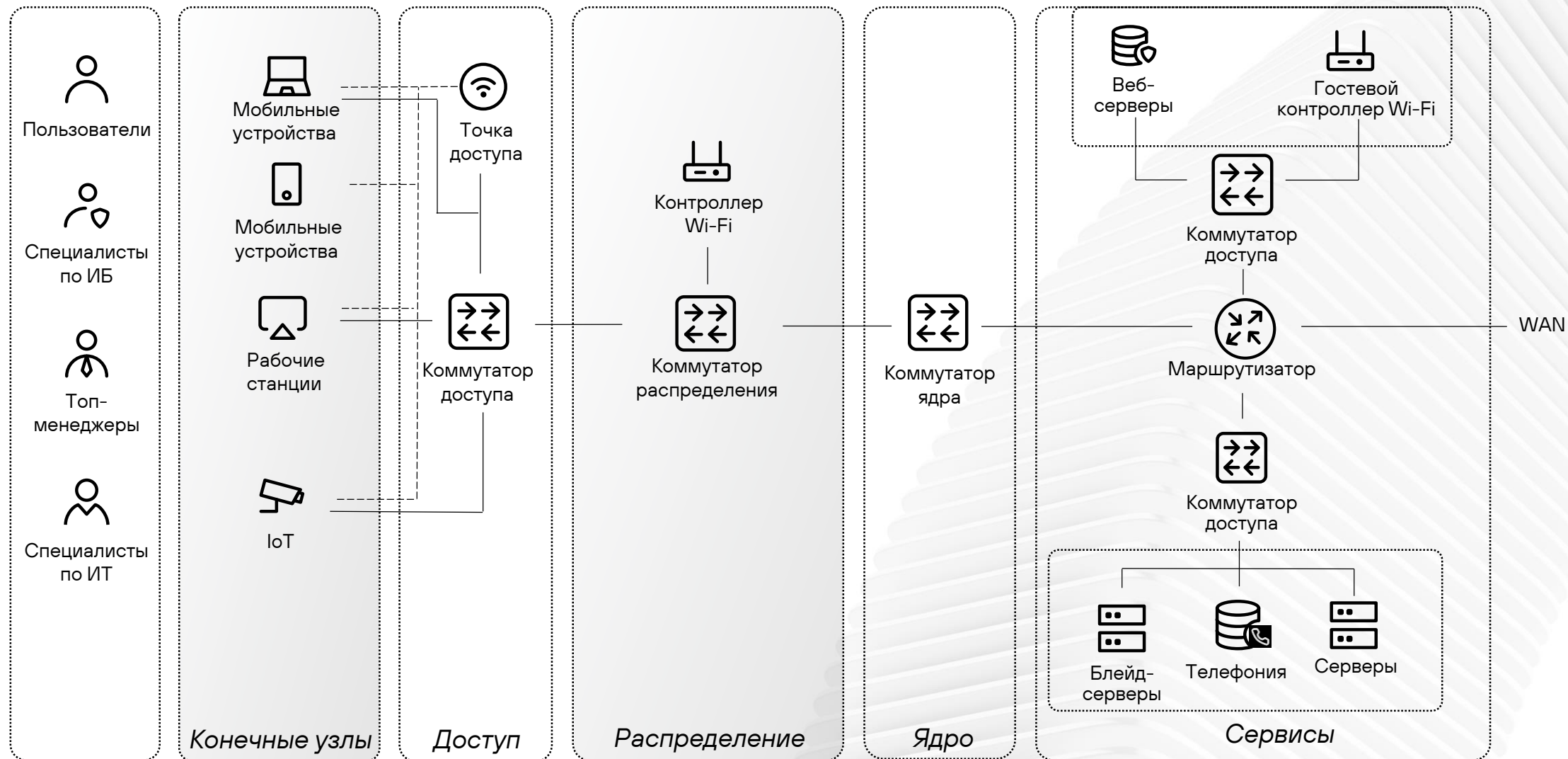
Замедлили атаку на периметре (атакующему надо долго вести разведку и предпринимать неоднократные попытки проникновения).

Задача – достижение и поддержание состояния инфраструктуры, при котором реализация недопустимого события максимально затруднена, а заметность атаки повышается настолько, что реагирование может быть проведено до начала реализации недопустимого события.

Основные модули инфраструктуры предприятия



Офисная сеть





Этап проникновения

- Внешняя разведка
- Взлом сервиса на периметре (эксплуатация уязвимости)
- Фишинг
- Атаки через Wi-Fi
- Получение доступа с помощью украденной или скомпрометированной учетной записи
- Компрометация цепочки поставок
- Компрометация доверенной инфраструктуры (например, VPN)



Развитие атаки

- Закрепление в инфраструктуре
- Разведка внутри инфраструктуры (как сетевой, так и доменной)
- Повышение привилегий — как локальных, так и в целом в инфраструктуре
- Передвижение по инфраструктуре
- Взлом ключевых систем



Нанесение ущерба

- Уничтожение данных и (или) систем
- Кража данных
- Взлом целевых систем (кража денег, нарушение производственного процесса и т. д.)



ТТР	Min	Mix
ТТР1	10 мин	2 часа
ТТР2	15 мин	24 часа
ТТР3	30 мин	30 часов
ТТР8	10 мин	12 часов

Управление инфраструктурой и цепочками атак



Основные задачи — У4



Укрепить активы

- Инвентаризация
- Уязвимости
- Парольная политика



Удлинить цепочку атаки

- Инфраструктурные СЗИ
- Терминальные серверы
- Эшелонированная оборона



Уменьшить поверхность атаки

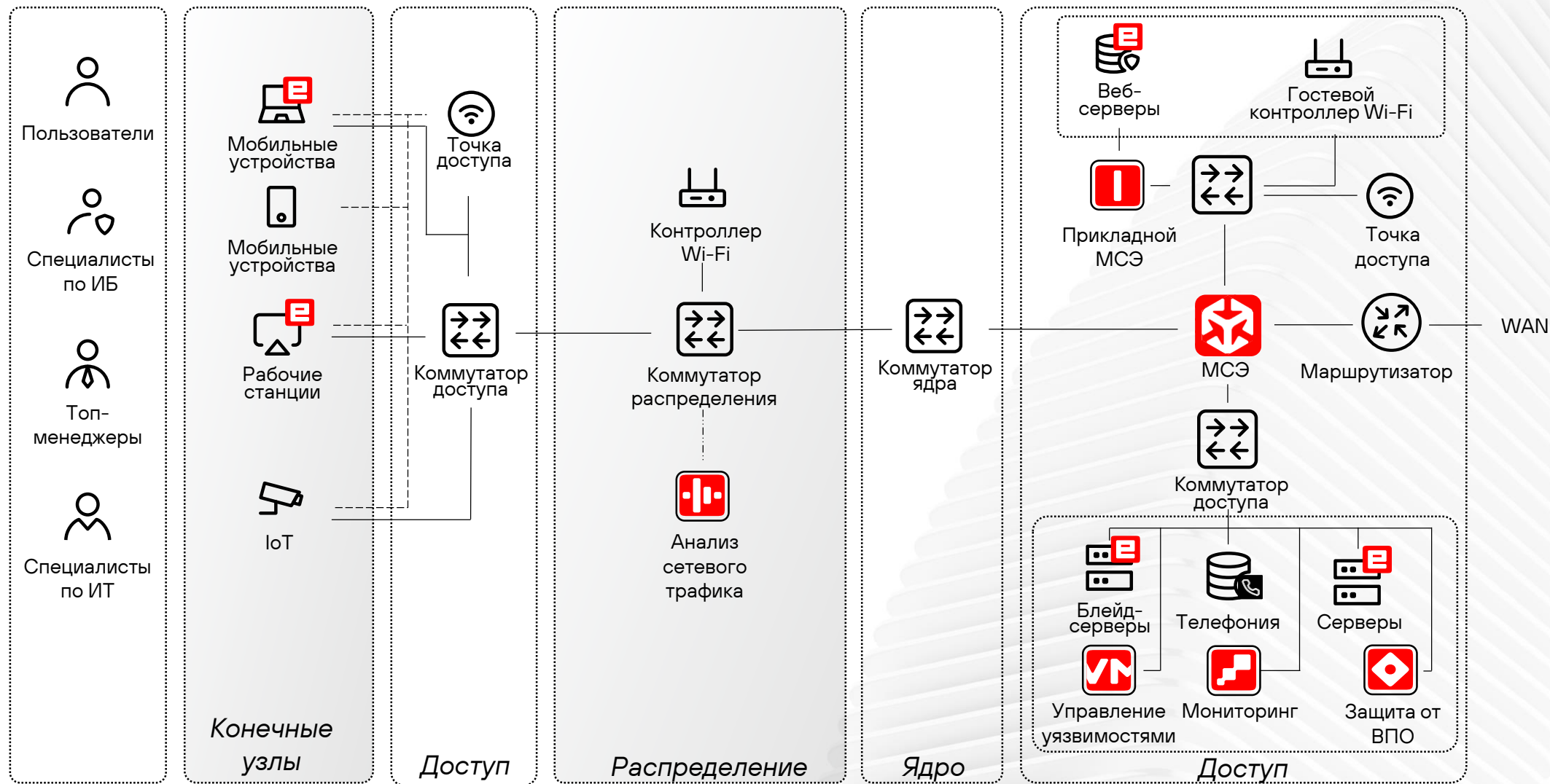
- Политики взаимодействия
- Сегментация
- Фильтрация



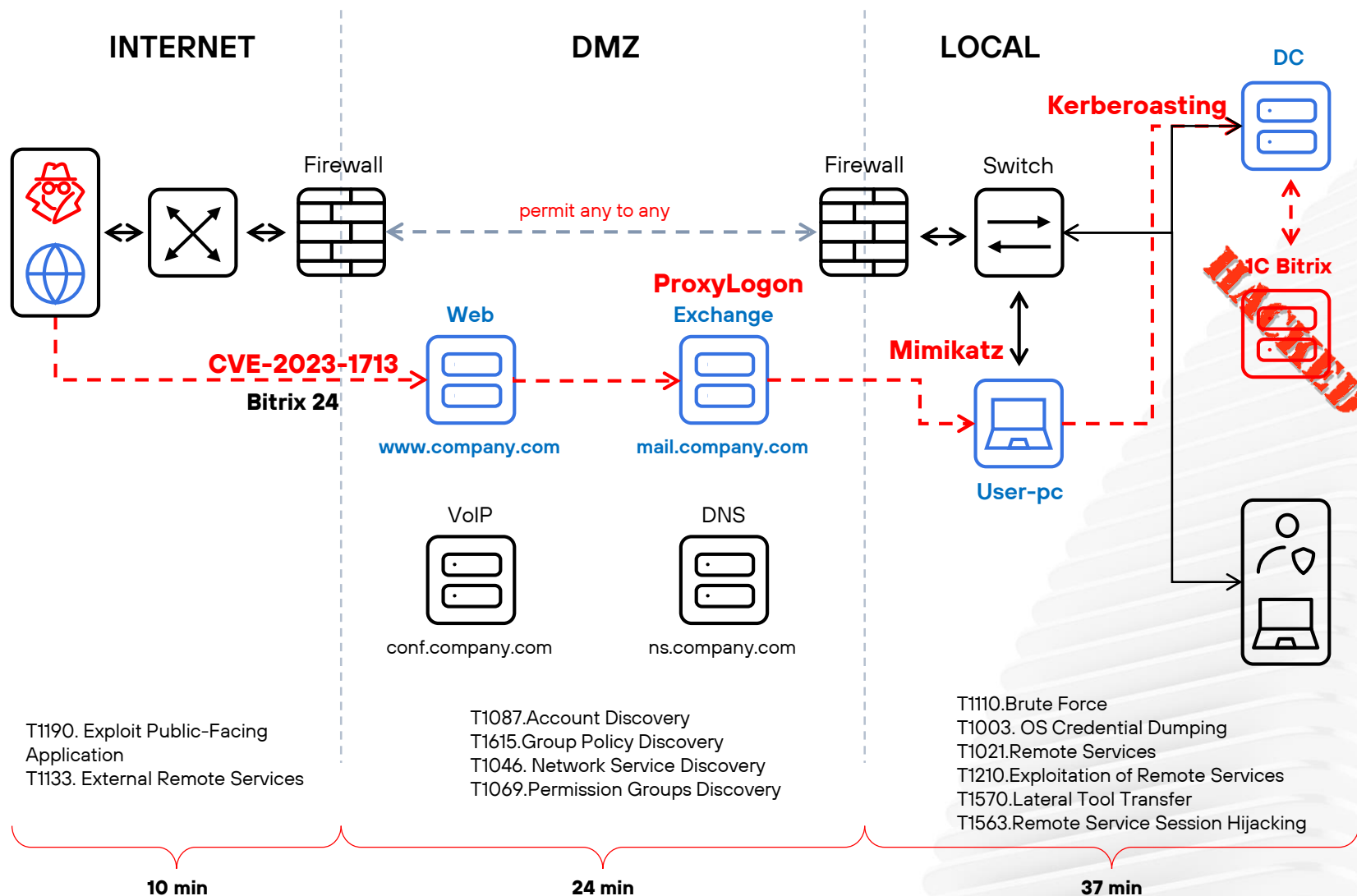
Усложнить цепочку атаки

- Защита активов
- Ложные цели

Защита офисной сети



Ключевые и целевые системы



Целевая ИС – один или несколько объектов в ИТ-инфраструктуре, воздействие на которые может привести к реализации ИС. Как правило объекты являются конечной целью злоумышленника при реализации ИС.

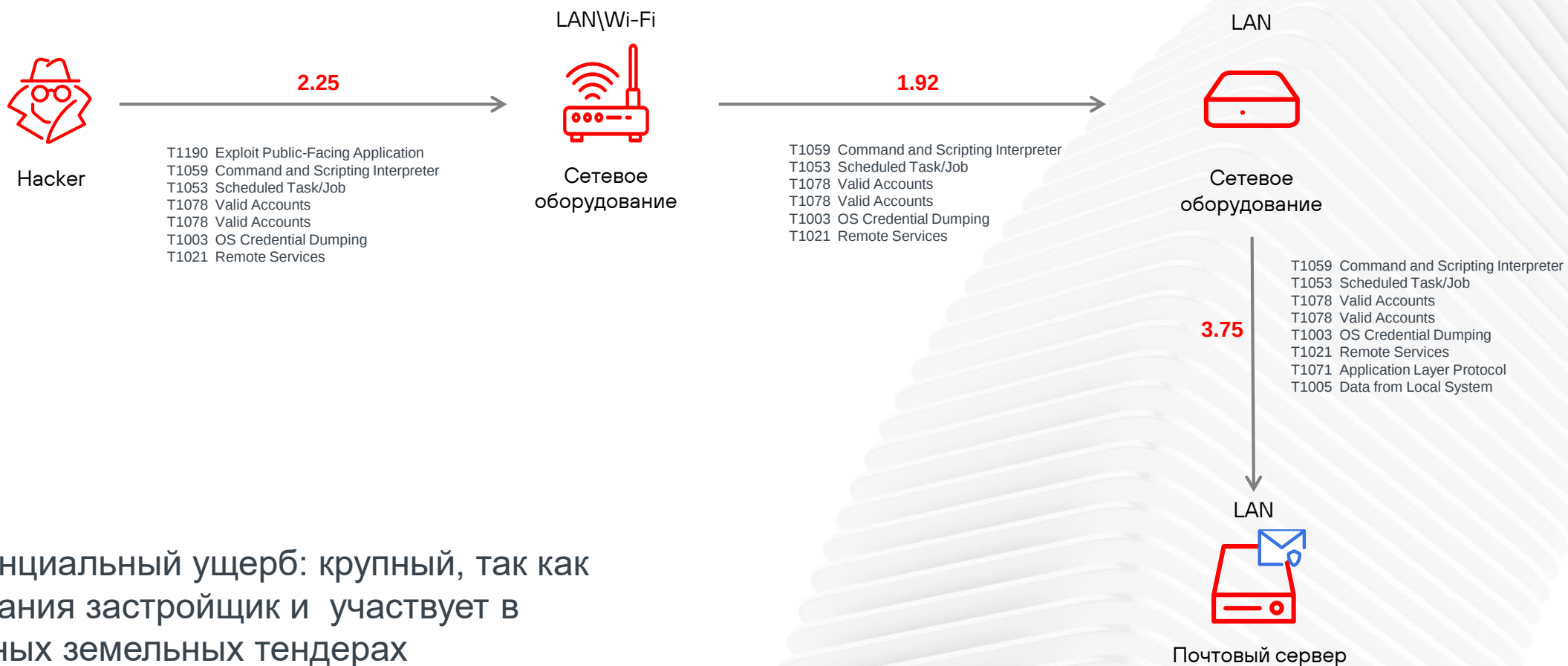
Ключевая ИС – объекты в ИТ-инфраструктуре, несанкционированный доступ к которым или воздействие на которые необходимы нарушителю, чтобы развить атаку на целевую систему, или система, взлом которой существенно упростит сценарий атаки.

Пример расчета цепочки атаки



Недопустимое событие: Несанкционированный доступ к корпоративному почтовому ящику тендерного отдела

Время атаки: 7.92 часа



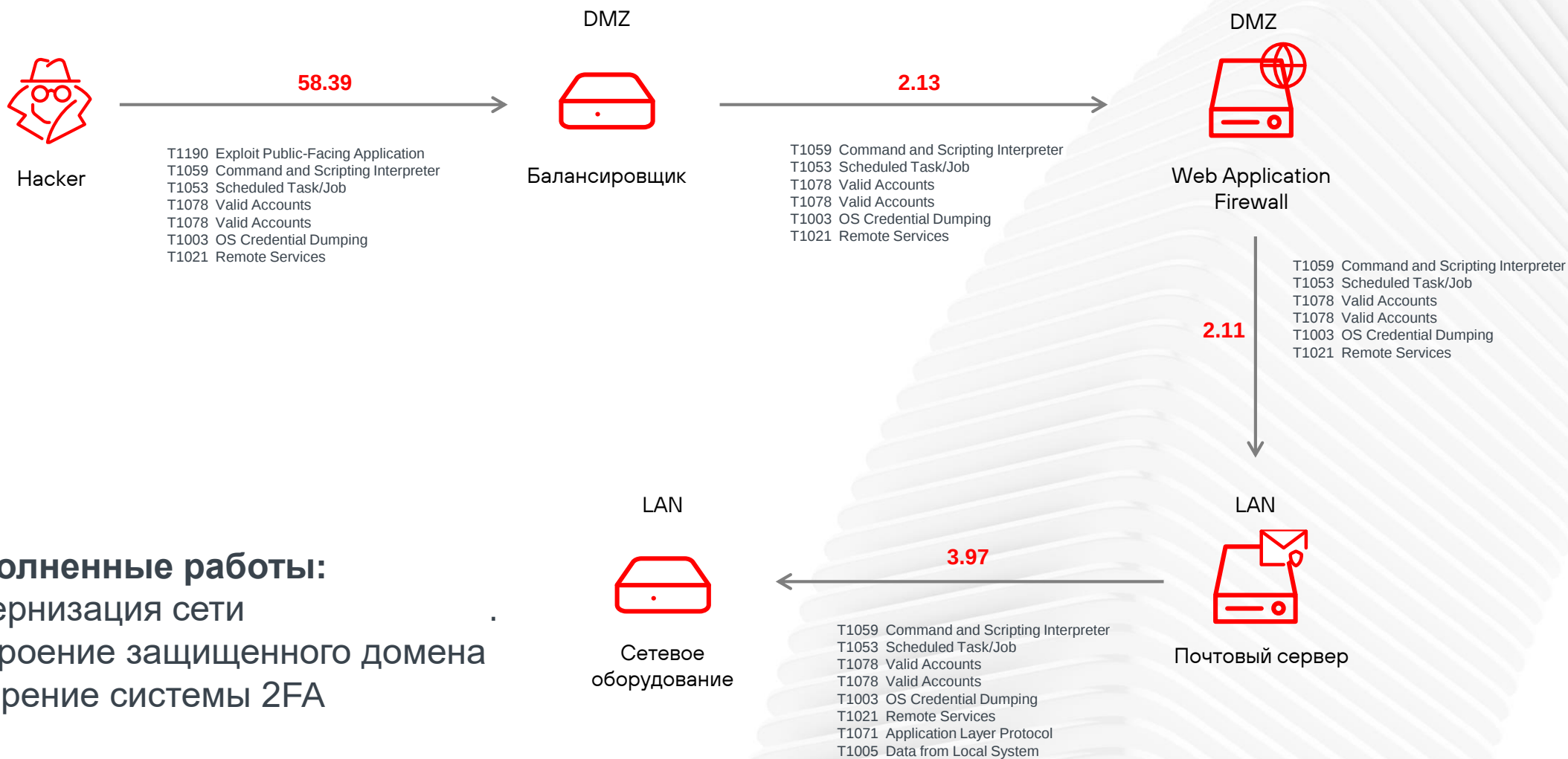
Потенциальный ущерб: крупный, так как компания застройщик и участвует в крупных земельных тендерах

Пример расчета цепочки атаки



Недопустимое событие: Несанкционированный доступ к корпоративному почтовому ящику тендерного отдела

Время атаки: 66.6 часа



Выполненные работы:

Модернизация сети

Построение защищенного домена

Внедрение системы 2FA

В заключение

>

Реальная архитектура СО РКБ индивидуальна для каждой организации

>

При проектировании необходимо учитывать возможные цепочки атаки:

- точки проникновения,
- топологию,
- ключевые и целевые системы

>

Укрепление и (или) подтверждение надежности ИТ-инфраструктуры является обязательным шагом

>

Киберучения как метод тестирования

Спасибо!