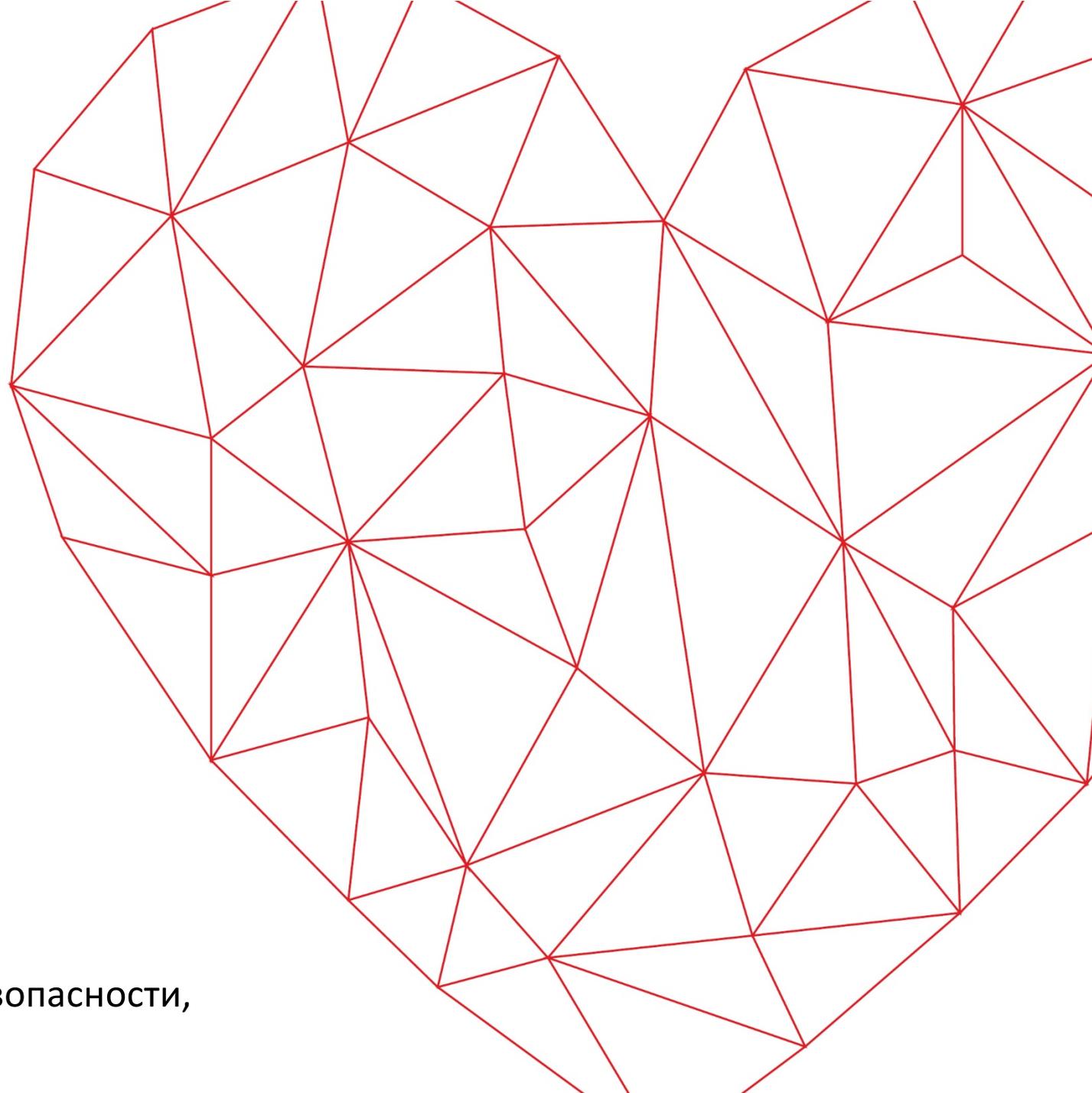


Secure SDLC: спецификация классификации методологий безопасной разработки

Подготовил: Шмаков Илья, CISO, AppSec

Заместитель директора по информационной безопасности,
2021, материал для ITSec



Аннотация

- Представляется спецификация методов, средств и методологий безопасной разработки, принятых на территории РФ, включая перенятый опыт от зарубежных коллег, "бестпрактик".
- Материал рассматривается со стороны коммерческого сектора и самых эффективных форматов безопасной разработки для бесперебойной работы бизнеса. Рассматривается в практической части специфик.
- Целью является передача опыта и аналитика данных применяемых методологий, методов и средств разработки в защищенном исполнении. Представлен анализ, соответствующий разбор действующего рынка, законодательства, в части касающейся разработки информационных систем и сред в защищенном исполнении, которая с каждым днем набирает "критическую массу" в различных отраслевых компаниях из-за ужесточения рекомендаций и требований регуляторов ИБ.
- Безопасная разработка критична из-за числа рисков, инцидентов ИБ – которые критически растут с каждым днем. Прогрессирующие злоумышленники стали понимать принципы разработки модели **win2win** организаций, которые подвергаются атакам, при этом им удается входить в группу доверенных пользователей из-за недостатка компетенций сотрудников.

Принцип SDLC, в части касающейся Secure

- Это такой замкнутый цикл, в котором каждый этап влияет на действия в последующих и дает перспективные указания на будущее.
- Для получения ответов на конкретные вопросы и обеспечения согласованности вашего процесса разработки все шесть этапов стараются эффективно и последовательно друг на друга влиять.

IDENTIFY > PLAN > DESIGN > BUILD > TEST > DEPLOY > MAINTAIN

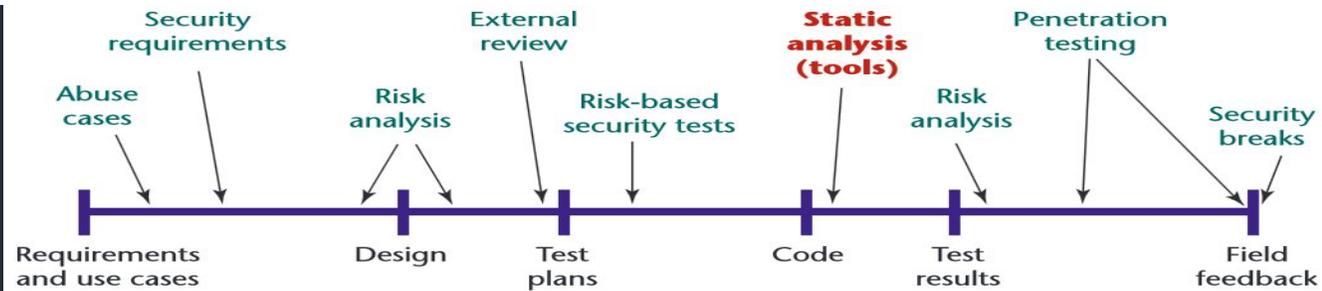
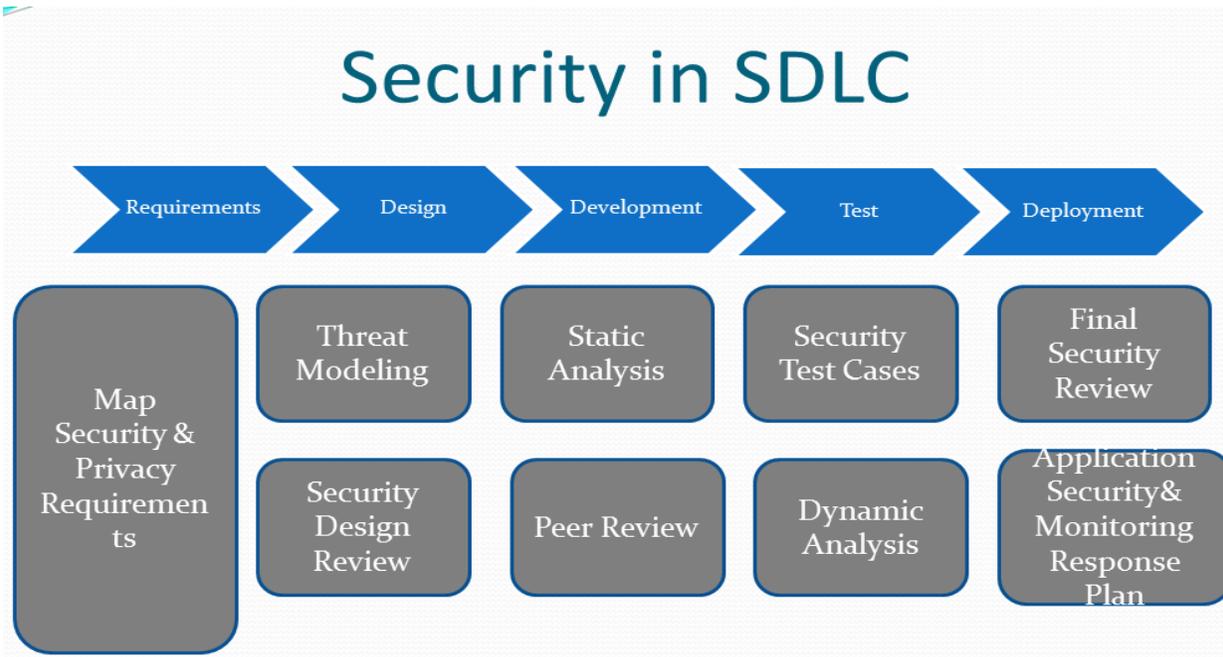
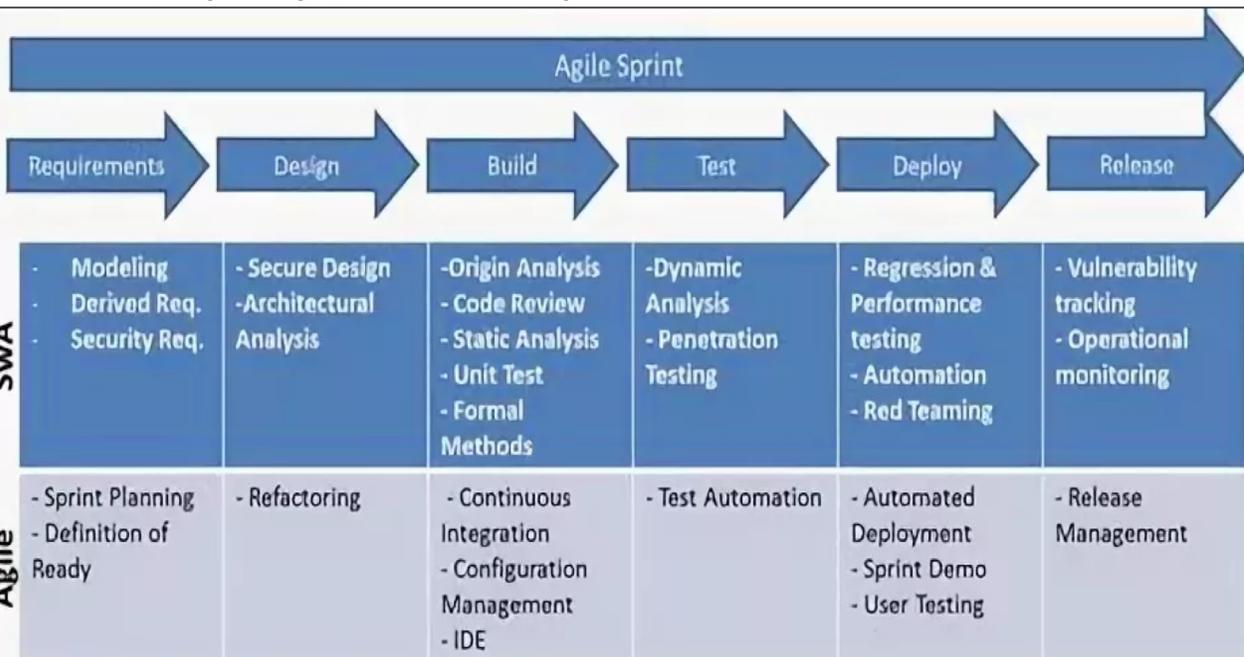


Figure 1. The software development life cycle. Throughout this series, we'll focus on specific parts of the cycle; here, we're examining static analysis.

- **Анализ требований** отвечает на вопрос «Какие проблемы требуют решений?»
- **Планирование** отвечает на вопрос «Что мы хотим сделать?»
- **Проектирование и дизайн** отвечает на вопрос «Как мы добьемся наших целей?»
- **Разработка ПО** регулирует процесс создания продукта.
- **Тестирование** регулирует обеспечение качественной работы продукта.
- **Развертывание** регулирует использование финального продукта.

Принципы Agile Sprint, в части касающейся Secure

- Наивысшая ценность — это удовлетворение потребностей заказчика благодаря регулярной и максимально ранней поставке ценного для него ПО и всегда готовы изменять требования.
- Бизнес обязательно должен работать вместе с программистами, помогать им понять специфику данного рынка.



- Наилучших результатов достигает команда замотивированных профессионалов.
- В Agile важен ритм, постоянные улучшения.
- Agile вообще не будет работать, если вы написали ***-код.
- Команда должна постоянно анализировать свою работу, процессы.

Введение

- Материал базируется на принципах и процессах автоматизации ИС и сред организации, где рассматривается вопрос со стороны личной практики как руководителя, так и разработчика.
- В общепринятом представлении на рынке в потребительской сфере отсутствует понимание построения структуры и непосредственно семантики работы ИС и сред.
- Методы, средства и методологии разработки по созданию, оптимизации, масштабируемости, итерационной интеграции, введению в промышленную эксплуатацию – каноничны, во всем промежутке времени, которые параллелились по различным специфичным и обособленным между собою направлениям с применением разного рода подходов и методов для их реализаций. В последствии чего стали возникать угрозы, риски и последствия инцидентов для организаций, которые занимались обработкой, хранением информации, в том числе остро возник вопрос по ОИБ (обеспечение ИБ) информации: целостности, доступности, конфиденциальности.
- В последствии данных форматов и форм-факторов возник вопрос безопасной разработки в организациях, где направление стало развиваться в геометрической прогрессии и набирать экспоненциальные обороты.

Универсальные характеристики ИС в безопасной разработке

- Определим термин *безопасность информации*, который будем понимать как состояние уровня ее защищенности, которое обеспечивается сохранением качественных и количественных характеристик, а именно — целостности, доступности, конфиденциальности.
- Основное назначение функционирования: сбор, хранение и обработка информации;
- Нацеленность функционирования под потребительские нужды и цели, при необходимости реализации: объединения и распараллеливания функциональных возможностей на подразделения и структуры, непосредственно самой организации;
- В следствии сбора и обработки информационных данных, последующего воссоздания, воздействия и изменения информации — на ней отражается политика взаимодействия процессов анализа и синтеза, представляемая обобщением организационных, технологических, технических, программно-аппаратных и информационных средств, и методов;
- Представление проектирования интерфейса, в том числе соотношения **UI/UX**, прикладного программно-аппаратного обеспечения, как принцип минимальной содержательной достаточности для представление реализации взаимодействия функционирования с исключением эксплуатационной возможности НДВ, в целом и частном.

Общая спецификация методологий по безопасной разработки ПО

- Под *спецификацией методологии* понимается — объединение перечня средств и методов, применяющихся в специфике деятельности организации, со стороны теории и практики разработки, включая прототипирование.
- *Методологией* является формат объединения методов, средств и технологий, применяющихся во время всего жизненного цикла процесса разработки и прототипирования ПО в организации.
- Стоит отметить, что также под методологией безопасной разработки ИС понимается организация процессов прототипирования и выстраивания ИС и сред, таких как: обеспечения управления процессами для гарантированного выполнения и реорганизации процессов.
- Целью методологии является присвоение рамок конечного функционирования и бесперебойной работоспособности.
- В реализации применяются специализированные подсистемы ИБ для формирования средств и методов разработки и прототипирования посредством политик ИБ организации в СУИБ.

Задачи для обеспечения Secure SDLC

- Представления разработки и внедрения в промышленную эксплуатацию АИС, отвечающей целевым нуждам и спецификации по политикам работы организаций, в том числе ТТ и законодательных актов РФ, а также внутренних политик организаций и требований;
- Предоставления гарантий выполнения требований действующих регуляторов из специфики организации и приложений на разработку и интеграцию АИС с заданными параметрами, относительно ТТ и ТЗ в течение утвержденного календарного плана, а также оговоренного бюджета на разработку. Данный формат также может рассматриваться исходя из применяемых методов разработки ПО;
- Представления сопровождения технической и методологической части обучения, также модификации и масштабирования системы для обеспечения соответствия целевых нужд организаций, в том числе формата поддержания S.M.A.R.T.;
- Представления обеспечения разработки и внедрения в промышленную эксплуатацию с требованиями оптимизированности, переносимости, масштабируемости, адаптивности;
- Представления возможности вариативного использования в АИС разработанных средств и методов в программно-аппаратном обеспечении, СУБД, СУИБ и тому подобное. Отметим, что данный формат зависит от политик применяемых организацией, а также ее сферы деятельности.



Классификация Secure SDLC, Часть 1

1.1. Методология императивного программирования, которая характеризуется принципом последовательного изменения состояния операнд итерационным образом, ориентированная на классическую модель *Джона фон Неймана*:

1.1.1. Метод последовательного изменения состояний, поддерживаемый концепцией алгоритма;

1.1.2. Метод потокового управления на исполнение, в итерационном контроле.

1.2. Методология объектно-ориентированного программирования (ООП), которая использует объектные декомпозиции. Отметим, что статическая структура ИС и сред описывается в терминах объектов и связей между ними, а поведение системы описывается в терминах обмена сообщениями между объектами, как в UI/UX и системном программировании.

Пример: инкапсуляция, то есть абстрактный тип данных, его наследование и полиморфизм, с применение таких методов как:

1.2.1. Метод объектно-ориентированной декомпозиции, который заключается в выделении объектов и связей между ними, поддерживающийся концепциями инкапсуляции, наследования и полиморфизма;

1.2.2. Метод абстрактных типов данных, который лежит в основе инкапсуляции, поддерживающийся концепцией абстрагирования;

1.2.3. Метод пересылки сообщений, который заключается в описании поведения системы в терминах обмена сообщениями между объектами, поддерживаемый концепцией сообщения.

1.3. Методология функционального программирования – как способ составления программно-аппаратной части, в которой единственным действием является вызов функции, как вариативы, то есть способа расчленения программно-аппаратной части на отдельные сектора, где имеет место быть формат введения имени для функции и задания для него вычисляющего значения, применяемый с такими методами концепций как:

1.3.1. Метод аппликативности, где: программно-аппаратная часть — есть выражение, которое подставлено из функции к аргументу, состоящему из определения функции, представляющей собой вызов от другой функций и вложенной друг в друга, поддерживается концепцией функции;

1.3.2. Метод рекурсивного поведения, который заключается в самоповторяющемся поведении, то есть возвращающемся к самому себе, поддерживается концепцией рекурсии;

1.3.3. Метод настраиваемости, который заключается в порождении новых программных объектов по специальному образцу, где значения соответствующих выражений применяется как порождающая функция к параметрам образца.

Классификация Secure SDLC, Часть 3

1.4. Методология логического программирования, где программно-аппаратная часть содержит описание проблемы в терминах фактов и логических формул, а решение проблемы ИС и среды выполняется с помощью механизмов логического вывода, где применяются такие методы и концепции как:

1.4.1. Метод единообразия, где используется применение механизма логического доказательства ко всей программе;

1.4.2. Метод унификации, то есть механизм сопоставления с образцом для создания и декомпозиции структур БД.

1.5. Методология программирования с ограничениями, при котором в ПО определяется тип данных для его решения, где предметная область шифруется на соответствующие ограничения значений искомого решения, которая находится в ИС и средах. В данной методологии предлагается двухуровневая архитектура, которая интегрируется как компонент ограничения программно-аппаратного компонента. В данном формате подразумевается описательная модель вычислений, где программа содержит описание понятий и задач в формате поддерживания концепции модели.

Классификация Secure SDLC, Часть 4

Классификацию по топологической специфике самой методологий — то есть форм-факторы топологии на базе методологии со способностью выбора самих методов для получения уточненного ядра, с такими методами и концепциями как:

- 2.1. Последовательная декомпозиция алгоритма решения задачи сверху вниз – в итерационной детализации, которая начинается с общей задачи и обеспечивает ее структурированность, которая поддерживается концепцией алгоритма;
- 2.2. Метод модульной организации частей программы, где происходит разбиение программы на специальные компоненты, которые поддерживаются концепцией модуля;
- 2.3. Использование структурного кодирования, где используется кодирование трех основных управляющих конструкций, которые поддерживаются концепцией управления.

Классификацию по реализационной специфике методологии, где применяется использование каждого из ядер методологии с конкретной спецификой. В данной классификации определяется некоторая организация аппаратной поддержки, такая как: централизованная или параллельная, использующаяся для централизованных архитектур;

Классификацию по смешанной методологии, которая включает объединение методов нескольких методологий, таких как методологии функционального и логического программирования;

Классификация Secure SDLC, Часть 5

Классификацию по идейной задумке *Петрова В.Н.*: "Технологии разработки программного обеспечения", являющейся методологией – RAD (Rapid Application Development). Данная методология носит наименование — методологии быстрой разработки приложений. Целевая предпосылка в области инструментальных средств быстрой разработки приложений основана на таких элементах как:

- 5.1. Объёмное положение разработчиков, которые разрабатывают АИС со всей спецификой и вариацией относительно ТТ, ТЗ. Например: минимальная группа разработчиков, представляет из себя от 2 до 10 человек, для большей части вариатива, может достигать до 100 разработчиков, такая специфика прослеживается в основном в игровой индустрии;
- 5.2. Тщательная проработка производственного графа работ кадрового состава организации, его оптимизации и управления над ним, так же влияющий на календарный план разработки и прототипирования. Данный граф по временным отрезкам представляется от 2 до 6 месяцев, в среднем, но все зависит от целевых нужд организации для АИС, согласно ТТ и ТЗ.

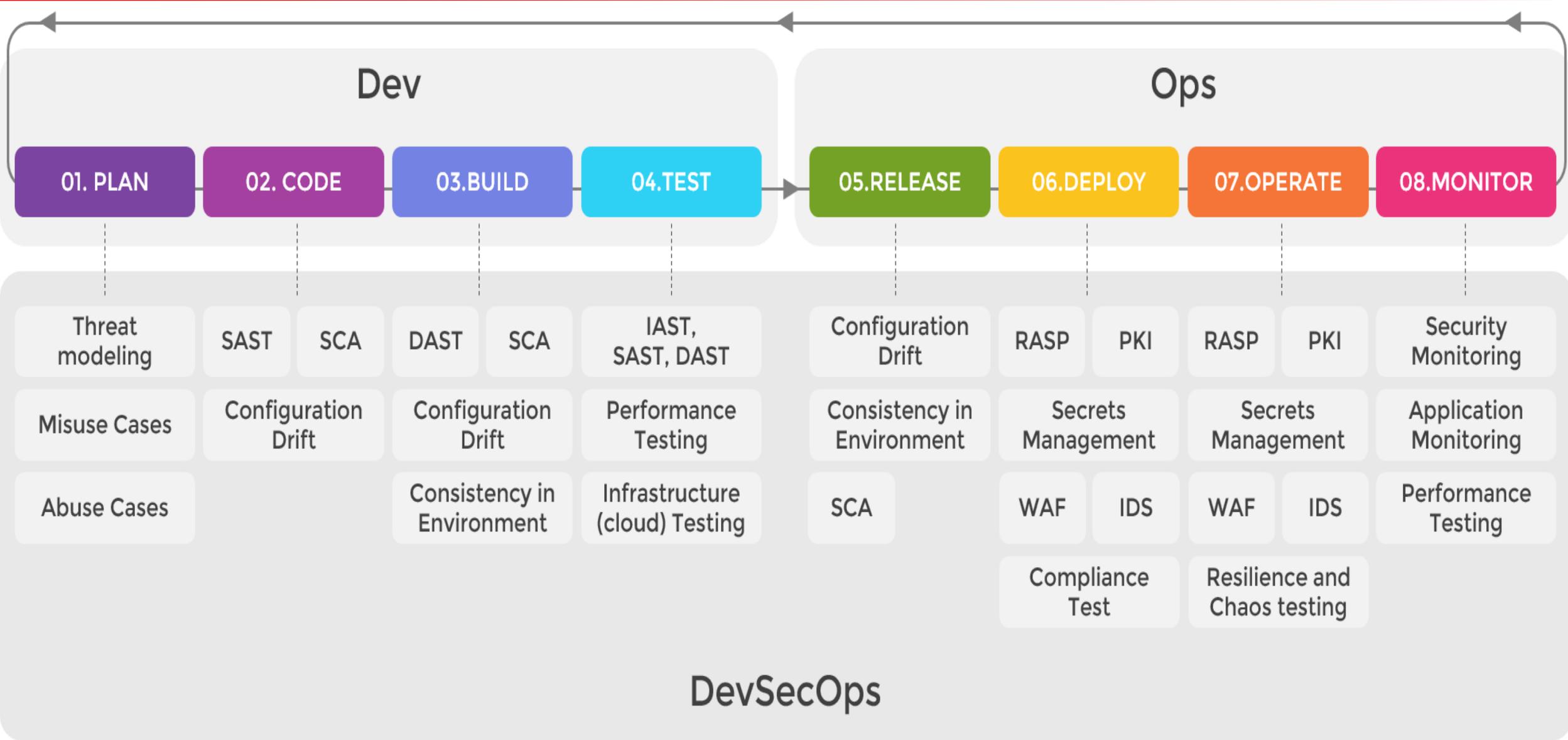
Принципы выбора методологий в безопасной разработке

- Четкое понимание необходимого и конечного функционала, дизайна, прототипа интерфейса UI/UX и всей грядущей разработки АИС, то есть присутствует детализация специфики АИС. Стоит отметить, что она является четко регламентированной, с конечным конкретным ТЗ и ТТ, где описано: что и как должно работать;
- Формализованные целевые нужды конечного потребителя, тогда когда разработчики и руководящий состав, включая Заказчика представляют четкую "картину" в документированном виде, то есть: создается подробное ТЗ, где данная дефиниция регламентируется полноценным процессным состоянием каждого элемента в АИС, которая также содержит полноценное описание в цикле по специализированным алгоритмам, включая детализацию по UI/UX;
- Конечные требования к АИС являются стабильными, вследствие чего потребитель не дополняет условий по изменению функциональности АИС во время ее разработки, модернизации, исключая возможный формат блочного масштабирования в рамках текущих отношений;
- Представление итерационного процесса в формации аналитики, где проектирование и разработка ТЗ строго линейно.

Адаптивная методология Secure SDLC

- Предоставляются понятийные, не изменчивые требования к АИС;
- Потребителю предоставляется разрабатываемая АИС только в общих очерках, где предполагается внесение изменений функциональности или дизайна разрабатываемой АИС посредственно в сам момент производства процесса разработки;
- Представление необходимости быстрого получения первых вариаций версионности продукта и дальнейшего масштабирования исходя от нужд организации и решений *Digital*, в момент работающего АИС;
- Представление решаемой задачи посредством программно-аппаратного комплекса АИС неэффективно поддается документированию по объективным причинам;
- Представление реализации всех требований к проекту, вновь внесенных в том числе, которые варьируется как добавочный ликвидный запас временного отрезка для разработки и прототипирования.

Secure Software Development Life Cycle (SSDL)



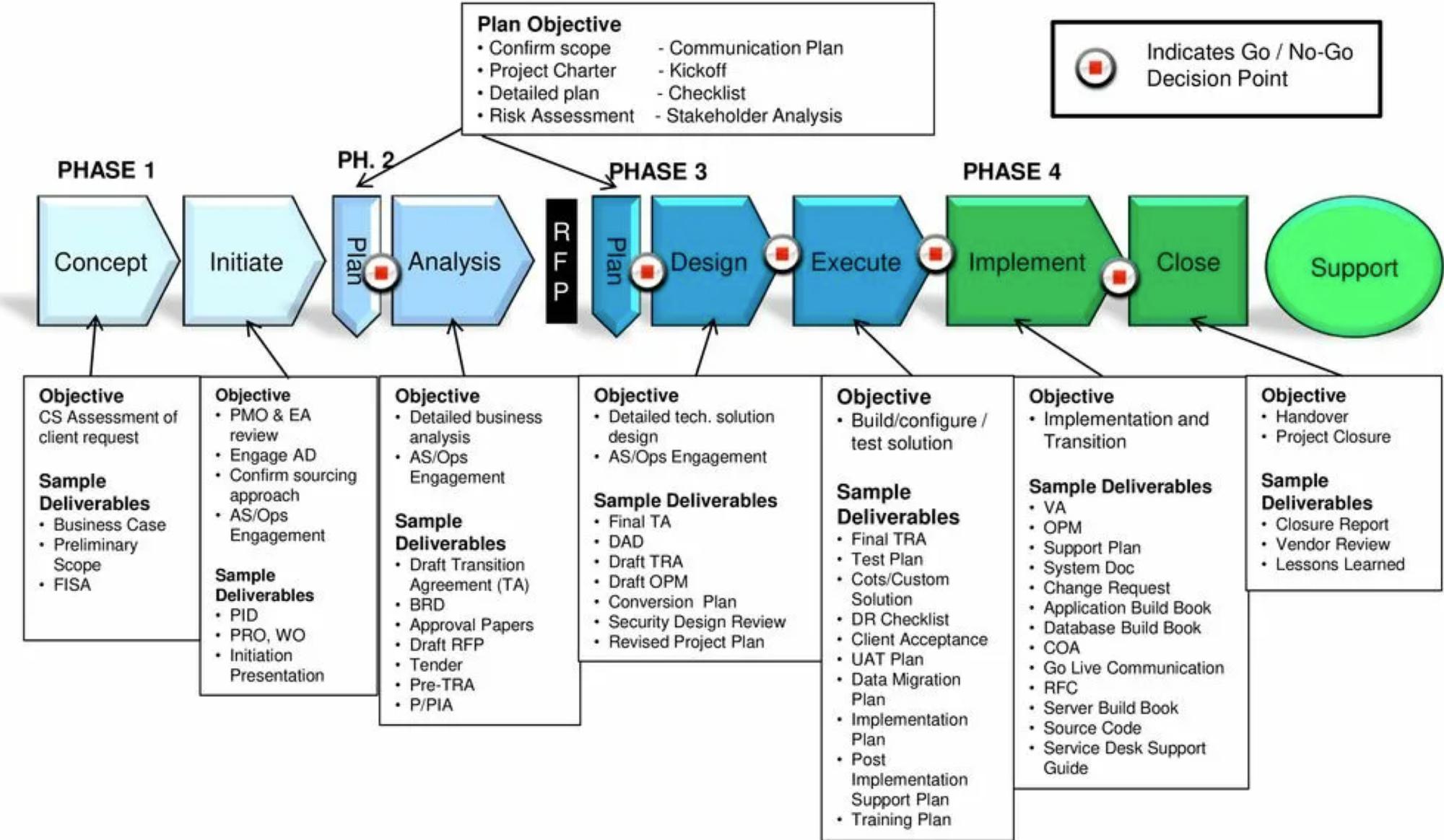
Прогнозирование адаптивной методологии

- Приведенная методология позволяет спрогнозировать разностороннюю вариативность при разработке и прототипировании продукта, исходя из общего формата различных пользовательских кейсов, в том числе со стороны злоумышленник по типу: "а как бы это сделал я?".
- Методология позволяет предопределить возможные вариативные изменения в процессе разработки и контролировать итерационность получаемого продукта, что позволяет "бизнесу" контролировать риски, в том числе со стороны финансирования организацией.
- Отмечу, что приведенные принципы схожи с возможностью изменения продукта исходя из метрик при анализе для "бизнеса", что позволяет в процессе разработки контролировать все жизненные циклы и процессы версионности продукта, в том числе монетизирования.
- Этот формат подходит для долгосрочных продуктов, которым необходимо иметь возможность постоянной монетизации и частично быть конкурентноспособными исходя из максимизации перекрытия спроса — предложением.

Выводы, Часть 1

- Стоит отметить, что разработка и проектирование ПО при безопасной разработке основывается на базе функциональности ИС и совокупных сред, спроектированных относительно конечного ТТ и ТЗ.
- Также не мало важно понимание руководящего состава организации в обоснованности и целях безопасной разработке, где весомым показателем в данной ситуации являются оценочные метрики бизнеса в отношении рисков, которые фокусируются на целевых функциях ПО для монетизации.
- Данные функции разрабатываются и интерпретируются на вывод в необходимом количественном и качественном формате сведений, посредством представленных систем и подсистем в СУИБ, а не в процессе их верификационного построения.
- Приведены конечные форматы смежных политик ИБ на базе методологий безопасной разработки ПО, включая методов и средств управления, включая оценочные метрики бизнеса под определенными видами нагрузок, стрессовых режимов по БП, а также в виде количественных и качественных характеристик обрабатываемой информации.

Выводы, Часть 2



Sunlight SDLC и продуктовые решения

SUNLIGHT — БОЛЬШЕ ЧЕМ ЮВЕЛИРНАЯ КОМПАНИЯ

5 500

СОТРУДНИКОВ

156

ГОРОДОВ

120

ПРОИЗВОДИТЕЛЕЙ

70 000

ЮВЕЛИРНЫХ УКРАШЕНИЙ

400

МАГАЗИНОВ

25млн

ПОКУПАТЕЛЕЙ



E-commerce

Разработка высоконагруженных систем с миллионами пользователей и сотнями тысяч заказов в месяц



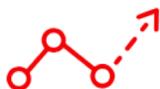
Supply Chain

Управление IT-системами, которые обеспечивают непрерывные поставки и быструю доставку



Мобильная разработка

Мобильные приложения для iOS и Android: первые места в сторсах и миллионы уникальных пользователей



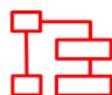
BI&Big Data

Десятки миллионов событий каждый день, современные продукты для аналитики



Marketplace

и портал поставщиков
Крупнейший ювелирный маркетплейс и платформа для работы с поставщиками



Retail-платформа

Платформа для магазинов на базе 1С, в которой ежедневно совершаются миллионы операций

SUNLIGHT — это:

- сайт и мобильное приложение, которые посещают более 30 миллионов раз в месяц;
- приложение для продавцов, которым пользуются 4000 продавцов ежедневно - SUNRETAIL — собственная разработка отдела IT & DIGITAL.
- WMS, в котором собираются десятки тысяч заказов каждый день;
- розничная платформа, обрабатывающая миллионы событий каждый день, а также развитая отказоустойчивая IT инфраструктура с сотнями физических и виртуальных серверов.

За 20 лет мы выросли из ювелирного бренда в технологическую компанию!

Сайт и мобильное приложение SUNLIGHT — мощная IT-структура, с сотнями физических и виртуальных серверов.

Это уникальное приложение, которое уже несколько лет успешно оптимизирует работу более 4 тыс. человек в розничном секторе компании.

SUNLIGHT

Спасибо за внимание ;)
Вопросы?



SUNLIGHT